



**СПОРТИВНЫЙ
КОМПЛЕКС
«LIONS ARENA»**



MD-3300, г. Тирасполь, ул. 9 Января, 209
Тел.: +373(533)5-57-57
+373(777)32-163(viber, telegram)
E-mail: info@lionsarena.md,
www.lionsarena.md

**РЕГЛАМЕНТ ОСЕННЕГО ТУРНИРА ПО
ФУТБОЛУ
«Lions Kids Cup»**

ОРГАНИЗАТОРЫ

- Спортивный комплекс «Lions Arena»

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- г. Тирасполь, ул. 9 Января, 209, Спортивный комплекс «Lions Arena»

ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

- Ответственность за проведение соревнований, включая инфраструктуру, игровые мячи, назначение арбитров, медицинское обеспечение берет на себя организационный комитет (далее – ОК).
- Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом.
- Стадионы являются спортивными сооружениями, публичными общественными местами для проведения массовых спортивных мероприятий, в период проведения которых действующее законодательство регламентирует порядок поведения граждан, который участники спортивных мероприятий обязуются соблюдать.
- Участники спортивных мероприятий обязаны соблюдать правила пользования стадионами и несут дисциплинарную ответственность за допущенные нарушения и материальную: за нанесение имущественного ущерба, причинённого такими нарушениями.

СХЕМА И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Осенний турнир по футболу «Lions Kids Cup», проводится в 2 этапа:

Первый этап групповой: 4 группы по 4 команды.

Группа А	Группа В	Группа С	Группа D
1 команда	5 команда	9 команда	13 команда
2 команда	6 команда	10 команда	14 команда
3 команда	7 команда	11 команда	15 команда
4 команда	8 команда	12 команда	16 команда

На групповом этапе места команд определяются по наибольшему количеству набранных очков после проведения всех запланированных в расписании игр. Если две или более команды набирают одинаковое количество очков, места команд в турнирной таблице определяются из следующих критериев:

- a) большее количество очков, набранных командами с одинаковым количеством очков в матчах, сыгранных ими между собой;
- b) лучшая голевая разница в матчах, сыгранных командами между собой;
- c) большее количество забитых голов в матчах, сыгранных командами между собой;
- d) наибольшее количество побед во всех сыгранных матчах;
- e) лучшее общее соотношение забитых и пропущенных голов (разница забитых и пропущенных голов во всех сыгранных матчах);
- f) большее количество голов, забитых во всех сыгранных матчах;
- g) меньшее количество красных карточек, полученных во всех сыгранных матчах;
- h) меньшее количество прямых красных карточек, полученных во всех сыгранных матчах;
- i) меньшее количество желтых карточек, полученных во всех сыгранных матчах;
- j) в случае равенства всех этих показателей – по жребию.

На втором этапе по итогам сыгранных игр команды, занявшие 1 и 2 место в группах А, В, С и D выходят в стадию «play-off».

Стадия «play-off»

¼ финала: 1 место группа А – 2 место группа В (Матч №1); 2 место группа А – 1 место группа В (матч № 2); 1 место группа С – 2 место группа D (матч № 3); 1 место группа D – 2 место группа С (матч № 4).

Полуфинал: ¼ финала матч № 1 - ¼ финала матч № 2; ¼ финала матч № 3 - ¼ финала матч № 4;

Финал и матч за 3 место

Матчи стадии «play-off» состоят из одного матча. В случае ничейного результата, победитель определяется по результатам серии пенальти. Порядок пробития пенальти: обе команды выполняют по 3 удара. Перед начальной процедурой пробития послематчевых пенальти команды определяют по 5 игроков, бьющих пенальти. Команда, забившая большее количество голов становится победителем матча. Если после выполнения 3 ударов обе команды забьют равное количество голов или не забьют ни одного, выполнение ударов продолжается до тех пор, пока одна из команд не забьет на один гол больше при одинаковом количестве пробитий.

РЕГЛАМЕНТ ОСЕННЕГО ДЕТСКОГО ТУРНИРА ПО ФУТБОЛУ

Расписание турнира

Время	Тур	Поле 1	Поле 2
9:00-9:35	1	1-3	2-4
9:45-10:20	1	5-7	6-8
10:30-11:05	1	9-11	10-12
11:15-11:50	1	13-15	14-16
11:55-12:00	Церемония открытия		
12:05-12:40	2	4-1	3-2
12:45-13:20	2	8-5	7-6
13:25-14:00	2	12-9	11-10
14:05-14:40	2	16-13	15-14
14:45-15:20	3	4-3	1-2
15:25-16:00	3	6-5	7-8
16:05-16:40	3	12-11	9-10
16:45-17:20	3	16-15	13-14
17:25-18:00	¼ финала	1 место группа А – 2 место группа В	1 место группа В – 2 место группа А
18:05-18:40	¼ финала	1 место группа С – 2 место группа D	1 место группа D – 2 место группа С
18:45-19:20	полуфиналы	¼ финала матч № 1 - ¼ финала матч № 2	¼ финала матч № 3 - ¼ финала матч № 4;
19:30-20:05	Финал		
20:10-20:25	Награждение		

НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

Команды, занявшие 1-3 места, награждаются грамотами и медалями. Победитель соревнований кубком.

УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД 2015 Г.Р.

Игроки

1. Заявленными игроками могут быть люди мужского и женского пола.
2. Игроками турнира 2015 могут быть дети 2015 г.р. и младше.
3. Состав команды – число игроков, включённых в общую заявку/заявленных на игру не должно превышать **15 человек**.
4. Команды 2015 г.р. подают заявки на участие в турнире **до 9 октября включительно** через регистрацию на сайте lionsarena.md или по телефону +37377732163.
5. Команды-участницы соревнований предоставляют в ОК электронным письмом на адрес info@lionsarena.md заявочный лист установленного образца.
6. Запрещается участие одного игрока в соревнованиях в составе двух или более команд.
7. Все члены команды, участвующие в игре, которые не находятся на поле, должны находиться в специально отведенной запасной зоне или пребывать в границах определённой для них технической зоны.
8. На скамейке запасных во время игры могут находиться только игроки, официальный представитель/тренер команды (не более 2 человек), заявленные на данный матч и включённые в протокол матча.
9. Команды-участницы соревнований обязаны:
 - а) соблюдать регламент организации и проведения соревнований;
 - б) регистрировать игроков согласно установленным требованиям и представлять все необходимые документы для этого;
 - в) гарантировать оплату всех финансовых обязательств, связанных с участием в соревнованиях.
10. Команда-участница соревнований добровольно соглашается с тем, что она разрешает ОК использовать изображение, персональные данные (Ф.И.О., пол, возраст, дата рождения, иные персональные данные, необходимые для достижения целей их обработки) своих игроков для целей телевизионной трансляции, передачи в эфир, публикации в сети Интернет связанных с соревнованиями организуемыми ОК, и передавать такое право от ОК любым третьим лицам без какого-либо дополнительного согласования с игроком и выплаты какого-либо вознаграждения за данное разрешение или последующую передачу данного права.
11. Команды-участницы соревнований несут полную ответственность за состояние здоровья своих игроков и возможность принятия ими участия в игре. Игроки команды-участницы первым появлением на футбольном поле в качестве игрока на матче кубка подтверждают:
 - факт ознакомления с текстом настоящего Регламента;
 - персональную ответственность за собственное здоровье в период участия в соревнованиях.
12. Команды-участницы соревнований несут прямую ответственность за каждое предосудительное поведение своих болельщиков или игроков.
13. Команде, вышедшей/снявшейся из соревнований (по любым причинам), стоимость оплаченного взноса за участие и иные платежи, предусмотренные Регламентом соревнований, не возвращаются.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

14. Матчи проводятся в сроки, установленные календарем соревнований. Корректируется календарь (меняется дата и время) на усмотрение ОК, исходя из разумной целесообразности.
15. ОК может, в виде исключения, рассмотреть перенос матча на другой день или час, в случае:
 - отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч по причине форс мажорных обстоятельств, невозможность проведение матча по погодным и иным причинам, которые, по мнению арбитра матча опасны для здоровья игроков.
16. В случае неявки или несвоевременного прибытия команды на матч, а также в случае если команда самопроизвольно покидает поле по ходу матча, ей засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**.
17. Для принятия решения по возникшим такого рода инцидентам арбитрам выделяется не больше **5 минут**. Судейский комитет обязан внести соответствующую запись в протокол.
18. В случаях, когда в преддверии или в ходе соревнований команда расформировывается, отказывается от дальнейшего участия в соревнованиях, она исключается из соревнований.

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ФУТБОЛИСТОВ

19. Команда выбирает домашний или гостевой комплект формы в соответствии с утвержденным календарем игр. Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы: футболка, имеющая рукава, шорты и спортивная обувь. У всех полевых игроков одной команды находящихся на игровом поле, форма должна соответствовать единой цветовой палитре, виду и содержанию. В случае совпадения цветов формы у обеих команд в рамках одной игровой встречи, команда-гостя (по календарю) должна надеть запасную форму (если имеется), либо футбольные манишки/накидки (отличающиеся по цвету) поверх своей основной игровой формы.
20. Капитаны команд обязаны иметь капитанские повязки, размещенные на левом предплечье, что будет выделять и определять их игровой статус.
21. Если футболка игрока повреждена, то можно поменять ее на запасную футболку.
22. Вратарский комплект должен быть отличным от цвета формы полевых игроков своей команды и команды соперника.
23. Обувь с металлическими шипами и на шести шипах не допускается. Арбитр имеет право не допустить до матча/попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь опасной для участников матча.
24. Запрещено ношение украшений любого рода.
25. Проверка на соответствие футбольной экипировки игроков является обязанностью арбитра матча, который вправе применить к нарушителям меры наказания вплоть до недопущения игрока или команды в целом к участию в матче.

КОМПЕТЕНЦИЯ АРБИТРОВ МАТЧА

26. Обязательства Арбитров:

- a) действовать в строгом соответствии с действующими правилами соревнований по мини-футболу, настоящим и дисциплинарным Регламентом, а также другими нормативными документами ОК и рекомендациями его должностных лиц;
- b) вовремя являться на матч (не позднее чем **за 10 минут** времени указанного в календаре соревнований как начало матча). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, единую по цвету и фасону (отличную от цветов экипировки участвующих в матче команд) спортивную форму и спортивную обувь;
- c) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения матча, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажор. Сообщать о принятом решении участвующим командам и главному арбитру с указанием причины;
- d) следить, чтобы матч начинался строго во время, отведенное календарем соревнований;
- e) проверять наличие сетки на воротах и правильность ее установки;
- f) обеспечить до начала и во время проведения матча контроль над выполнением игроками требований настоящего Регламента;
- g) сообщать главному арбитру в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, допущенных до/во время/по окончании матча, предусмотренных дисциплинарным Регламентом ОК в случае неявки арбитра на матч (неявкой арбитра считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более, чем на 10 минут), матч команд может быть обслужен наиболее квалифицированными, незаинтересованными в исходе матча участниками соревнований, назначаемыми ОК или главным арбитром.
- h) Один или два арбитра являются главными и выполняют все обязанности футбольных судей, находясь напротив боковых линий игрового поля. К судейству соревнований допускаются арбитры, утвержденные главным арбитром соревнований. Арбитр матча является официальным лицом матча, во время и после него. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица

Один из арбитров будет:

- a) управлять заменами в центральной линии и контролировать поведение скамеек запасных, гарантируя, что все запасные игроки и тренерский штаб находятся в границах технической зоны;
- b) вести учет счета, времени, количества желтых и красных карточек и любых других инцидентов с отображением информации в техническом протоколе.

Арбитр имеет право:

- a) начать, приостановить и возобновить игру по мере необходимости;
 - b) предупреждать или наказывать игроков как на поле и, так и вне его;
 - c) удалить игрока с поля;
 - d) добавить компенсированное время в игре за какие-либо задержки на свое усмотрение;
27. Обо всех инцидентах, в том числе, о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на арбитров, организаторов и других официальных лиц матча, произошедших до, во время и по окончании матча, арбитр матча обязан составить

письменный рапорт, для рассмотрения дисциплинарным комитетом (далее – ДК), о чем арбитр должен внести соответствующую запись в протокол матча.

28. ДК несет ответственность за ведение архива технических протоколов после игры. Он может передать свои полномочия другому официальному лицу.

29. Просьбы команд о замене арбитров, назначенных на матчи, не принимаются.

ПОВЕДЕНИЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОМАНДЫ

30. Представители команды обязаны, ни при каких обстоятельствах, вести себя ненадлежащим образом. Процедура, применяемая арбитрами в различных ситуациях, такова:

- a) если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил в период между подписанием отчета о матче капитанами команд и началом матча, тогда арбитр не разрешает, чтобы этот представитель команды оставался на скамейке для членов команды и ее представителей, или, при помощи соответствующего капитана команды, удаляет этого представителя команды с поля.
- b) если во время матча официальный представитель команды ведет себя так, что по мнению арбитра считается неспортивным поведением, арбитр уведомляет через соответствующего капитана команды официального представителя о ненадлежащем поведении и предупреждает данного представителя о том, что в случае повторения неспортивного поведения, арбитр удалит официального представителя команды из участия в матче.
- c) если представитель постоянно ведет себя так, что арбитр расценивает как неспортивное поведение, или если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил, арбитр, через соответствующего капитана команды, удаляет данного представителя с поля.
- d) любые нарушения, совершенные официальными представителями команды, которые произошли в период между концом матча и моментом, когда отчет о матче подписывают капитаны команд, должны быть описаны арбитром в протоколе матча.
- e) в случае если представитель команды был удален, он должен немедленно покинуть площадку. Если данный представитель команды отказывается это сделать, тогда арбитр просит ОК разъяснить данную ситуацию и описывает произошедший инцидент в протоколе матча.
- f) любые нарушения, совершенные официальными лицами команды, должны быть включены арбитром в протокол матча, подписаны капитаном соответствующей команды, чтобы подтвердить личности представителей, о которых идет речь.

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

31. Матчи проводятся согласно действующим правилам игры в мини-футбол

32. Продолжительность одного матча составляет: 2 тайма по 15 минут. Перерыв: до 5 минут.

Замены

33. Одновременно на поле может находиться не более 7 игроков в числе каждой из играющих команд. Замененный игрок должен покинуть поле первым. Любая замена завершена, когда запасной выходит на площадку. Любой замененный игрок может принять дальнейшее участие в одном и том же матче. Все запасные игроки находятся в подчинении и под юрисдикцией арбитра, независимо от того, участвуют они в игре или нет.

34. Замена вратаря: заменить вратаря может любой полевым игроком, при этом он должен осуществить замену вратаря только в центре поля и быть одетым в манишку любого цвета отличающую его от установленной формы команды.
35. Замена полевых игроков: количество замен не ограничено.
36. Команда может произвести замену игрока только с центра поля.
37. Если игрок получил травму, он может покинуть поле в любой его очке, но игрок замены должен войти с центра поля.

Подкаты

38. Игра подкатом запрещена. Выполнить подкат разрешается только в том случае, если рядом нет соперника и только для осуществления блокировки удара (на значительном от соперника расстоянии). При этом подкат должен быть выполнен только в сторону осуществленного удара.

УСЛОВИЯ НАЧАЛА ИГРЫ

39. В случае необходимости, для успешной организации матча ОК инициирует техническое совещание **за 60 минут** до начала игры, о чем оповещает команды-участницы.
40. Команды могут до начала матча взаимно проверить личность заявленных игроков в протоколе матча, посредством своего руководителя, а в его отсутствие, посредством капитана команды. В случае, когда одна из команд требует проверить личность некоторых игроков по причине подмены, арбитр обязан сделать следующее:
 - а) отметить в протоколе матча обращения с требованием (до начала матча, в перерыве или после окончания игры). В тоже время, команда, требующая проверить личность игрока по мотиву подмены, вправе в этой связи подать ОК соответствующее ходатайство, аргументированное достоверным доказательством;
 - б) сфотографироваться с предположительно подменным игроком.
41. Состав команды (на поле): **7 игроков** (6 игроков на поле + 1 вратарь).
42. Игра не начинается, если с одной из сторон набирается менее **4** игроков. Если общее количество игроков в одной команде менее **4**, арбитр прекращает матч и записывает сведения об инциденте в отчет о матче.
43. Если в результате удалений в одной из команд остается менее **4 игроков** (без возможности восстановления количества игроков на поле до необходимого минимума), матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**, а команде сопернице – выигрыш со счетом **5:0**. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если после удаления в составе обеих команд, останется недостаточное для продолжения матча количество игроков (без возможности восстановления количества игроков на поле до необходимого минимума), то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**.

ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

44. За 2 желтые карточки, полученные игроком в одном матче, а также за прямую красную карточку, игрок удаляется с поля (до конца игры), а команда остается в составе в меньшинстве в течение 2 минут или до пропущенного гола. Отчет времени выполняется с момента возобновления игры. Удаленный игрок также отстраняется от участия в следующем матче
45. За красную карточку, полученную игроком за оскорбительные выражения, агрессивное поведение, применение силы и т.д., игрок будет дисквалифицирован не менее чем на 1 матч.

46. Команды несут прямую ответственность за учет желтых и красных карточек.

БЕЗОПАСНОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

47. ОК оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.
48. ОК не несет ответственности за ухудшение состояния здоровья участника соревнований.
49. ОК в лице врача соревнования обязан предоставить первую медицинскую помощь участникам во время проведения спортивных мероприятий в случаях травм, ушибов или же других серьезных повреждений и провести осмотр поврежденных частей до прибытия скорой медицинской помощи.

ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

50. Запрещается преследование футболистов и других лиц по национальным, расовым, религиозным и политическим мотивам.
51. Все споры и разногласия, возникающие между футбольными командами, футболистами и иными субъектами футбола подлежат урегулированию в ДК.
52. Вопросы, непредусмотренные настоящим Регламентом, регулируются ОК.
53. При отсутствии специальных положений ДК принимает решение, основываясь на принципах и нормах применимых на практике.
54. Положения настоящего Регламента действуют с момента его утверждения и до принятия нового Регламента.

LIONS ARENA 2024